

Ausfüllen des Spielberichts in 2K

Nur das Heimteam kann den Spielbericht in 2K ausfüllen! Daher nutzt bitte den Spielbericht in Papierform, um eure Aufstellung zu notieren. Nur so ist eine „geheime“ Aufstellung möglich.

1. Anmelden in 2K
2. Teamliga oder Teamligaübersicht anklicken

2K Dart Software Home Event **Teamliga** Hilfe

Startseite

2K Dart Software 2K Dart Software

Benachrichtigungen

Datum	Kategorie	Betreff
Keine Daten vorhanden		

Events

Direkt-Links

Eventübersicht

Teamligaübersicht

Zuletzt geöffnet

2. Liga

3. Liga

RHL Pokal

1. Liga

Unser Hilfe Angebot

Hilfe-Seite

Kontakt

Webinare

Update-Verlauf

3. Liga anklicken (im Beispiel 2. Liga)

2K Dart Software Home Event **Teamliga** Hilfe

Teamliga

Ligen Archiv Alle

Name	Status	Fav	Dart-Typ
Andere			
2. Liga	7		Steeldarts

4. Spiel auswählen

2K Dart Software Home Event Teamliga Hilfe Saison: 2024 / 202

Teamliga > 2. Liga

Ergebnisse Tabelle

Spiel	Datum	Board	Heim	Gast	Ergebnis	Legs	Status	
Liga - Hinrunde - Spieltag 1 - 07.09. 19:30 (Best of 5 Legs, 501)								
3	07.09. 19:30		Isendarter Orks	DSC Bandits 2			Offen	u
Liga - Hinrunde - Spieltag 2 - 21.09. 19:30 (Best of 5 Legs, 501)								
6	21.09. 19:30		1. DC Boppard 1	Isendarter Orks			Offen	
Liga - Hinrunde - Spieltag 3 - 05.10. 19:30 (Best of 5 Legs, 501)								
11	05.10. 19:30		Isendarter Orks	Iron Spitz D.C. 1			Offen	

5. Aufstellung anklicken

Spiel	Board	Isendarter Orks	DSC Bandits 2	Legs	Status
1. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
1		-	-		Offen
2		-	-		Offen
3		-	-		Offen
4		-	-		Offen
2. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
5		-	-		Offen

6. Spieler auswählen (kann nur der TC des Heimteams!) und anschließend Aufstellung in Spielbericht übernehmen anklicken

Isendarter Orks (Heim)		DSC Bandits 2 (Gast)	
Pl.	Spieler	Pl.	Spieler
1	-	1	-
2	-	2	-
3	-	3	-
4	-	4	-
5	-	5	-
6	-	6	-
7	-	7	-
8	-	8	-

>> Aufstellung in Spielbericht übernehmen

7. Spielbericht anklicken

Isendarter Orks (Heim)		DSC Bandits 2 (Gast)	
Pl.	Spieler	Pl.	Spieler
1	-	1	-
2	-	2	-
3	-	3	-
4	-	4	-
5	-	5	-
6	-	6	-
7	-	7	-
8	-	8	-

>> Aufstellung in Spielbericht übernehmen

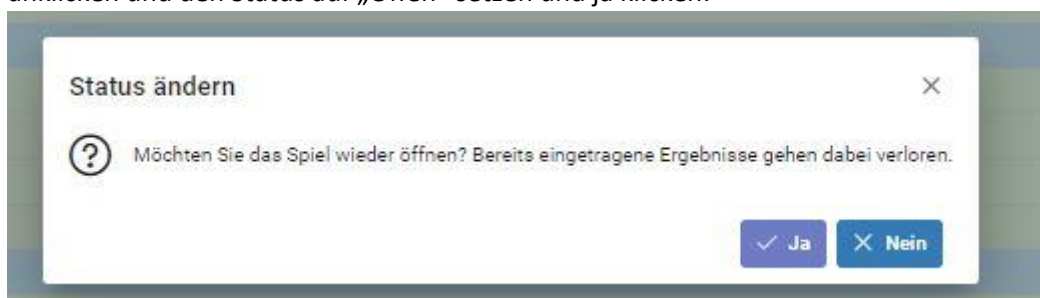
8. Spiele spielen und Ergebnisse eintragen. Die Spieler/innen für die Doppel unten eintragen.

Spiele	Board	Isardarter Orks	DSC Banffs 2	Legs	Status
1. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
1	Astor Re	Kraupe		0-0	Offen
2	Busch M	Christ		0-0	Offen
3	Dhillon, S	Nöring		0-0	Offen
4	Klankert	Neufeld		0-0	Offen
2. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
5	Busch M	Kraupe		0-0	Offen
6	Astor Re	Nöring		0-0	Offen
7	Klankert	Christ		0-0	Offen
8	Dhillon, S	Neufeld		0-0	Offen
3. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
9	Klankert	Nöring		0-0	Offen
10	Astor Re	Christ		0-0	Offen
11	Busch M	Neufeld		0-0	Offen
12	Dhillon, S	Kraupe		0-0	Offen
4. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
13	Astor Re	Neufeld		0-0	Offen
14	Busch M	Nöring		0-0	Offen
15	Dhillon, S	Christ		0-0	Offen
16	Klankert	Kraupe		0-0	Offen
5. Block: 2 Doppel (Best of 5 Legs, 501)					
17	-	-	-	0-0	Offen
18	-	-	-	0-0	Offen

9. Ausgefüllter Spielbericht

Spiele	Board	Isardarter Orks	DSC Banffs 2	Legs	Status
1. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
1	Astor Re	Kraupe		3-0	Beendet
2	Busch M	Christ		3-0	Beendet
3	Dhillon, S	Nöring		3-0	Beendet
4	Klankert	Neufeld		3-0	Beendet
2. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
5	Busch M	Kraupe		0-3	Beendet
6	Astor Re	Nöring		0-3	Beendet
7	Klankert	Christ		0-3	Beendet
8	Dhillon, S	Neufeld		0-3	Beendet
3. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
9	Klankert	Nöring		0-3	Beendet
10	Astor Re	Christ		0-3	Beendet
11	Busch M	Neufeld		0-3	Beendet
12	Dhillon, S	Kraupe		0-3	Beendet
4. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
13	Astor Re	Neufeld		4-0 (12-0)	Beendet
14	Busch M	Nöring		3-0	Beendet
15	Dhillon, S	Christ		3-0	Beendet
16	Klankert	Kraupe		3-0	Beendet
5. Block: 2 Doppel (Best of 5 Legs, 501)					
17	-	-	-	1-1 (3-3)	Beendet
18	-	-	-	0-3	Beendet

Sollte euch ein Fehler beim Eintragen passiert sein, dann den Pfeil nach unten bei „Beendet“ anklicken und den Status auf „Offen“ setzen und ja klicken.



Dann das richtige Ergebnis eintragen.

10. Bestleistungen eintragen Bestleistungen anklicken

Spield	Board	Islandarter Orks	DSC Bankits 2	Legs 9-9 (27-27)	
1. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
1		Astor, René	Keuper, Andreas	3-0	Beendet
2		Busch, Marc	Christmann, Max	3-0	Beendet
3		Dhillon, Sebastian	Nöring, Christoph	3-0	Beendet
4		Klankert, Michael	Neufeld, Thomas	3-0	Beendet
2. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
5		Busch, Marc	Keuper, Andreas	0-3	Beendet
6		Astor, René	Nöring, Christoph	0-3	Beendet
7		Klankert, Michael	Christmann, Max	0-3	Beendet
8		Dhillon, Sebastian	Neufeld, Thomas	0-3	Beendet
3. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
9		Klankert, Michael	Nöring, Christoph	0-3	Beendet
10		Astor, René	Christmann, Max	0-3	Beendet
11		Busch, Marc	Neufeld, Thomas	0-3	Beendet
12		Dhillon, Sebastian	Keuper, Andreas	0-3	Beendet
4. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 501)					
13		Astor, René	Neufeld, Thomas	3-0	Beendet
14		Busch, Marc	Nöring, Christoph	3-0	Beendet
15		Dhillon, Sebastian	Christmann, Max	3-0	Beendet
16		Klankert, Michael	Keuper, Andreas	3-0	Beendet
5. Block: 2 Doppel (Best of 5 Legs, 501)					
17		Astor, René & Busch, Marc	Christmann, Max & Keuper, Andreas	3-0	Beendet
18		Dhillon, Sebastian & Klankert, Michael	Neufeld, Thomas & Nöring, Christoph	0-3	Beendet

11. Spieler/in auswählen und die Bestleistungen eintragen

Keine Bestleistungen vorhanden.

Mehrere Bestleistungen einer Kategorie mit Komma trennen.

Für ein Shortleg im Doppel einzutragen, muss das entsprechende Doppel unter Spieler ausgewählt werden.

Wichtig! Immer nach Eingabe der Bestleistungen für eine(n) Spieler/in speichern anklicken.

Nach Eingabe aller Bestleistungen zurück zum Spielbericht.

12. Spielbericht freigeben

Aktion erforderlich: Spielbericht freigeben... (aktueller Status: Abgelehnt, fake)

Spiel	Board	Isenderter Orks	DSC Bandits 2	Legs 9-9 (27-27)	
1. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 50')					
1				3-0	Beendet
2				3-0	Beendet
3				3-0	Beendet
4				3-0	Beendet
2. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 50')					
5				0-4 (0-12)	Beendet
6				0-3	Beendet
7				0-3	Beendet
8				0-3	Beendet
3. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 50')					
9				0-4 (0-12)	Beendet
10				0-3	Beendet
11				0-3	Beendet
12				0-3	Beendet
4. Block: 4 Einzel (Best of 5 Legs, 50')					
13				4-0 (12-0)	Beendet
14				3-0	Beendet
15				3-0	Beendet
16				3-0	Beendet
5. Block: 2 Doppel (Best of 5 Legs, 50')					
17				1-1 (3-3)	Beendet
18				3-0	Beendet
				0-3	Beendet

Der TC der Heimmannschaft gibt den Spielbericht frei und anschließend erhält der TC der Gastmannschaft eine Aufforderung den Spielbericht ebenfalls zu bestätigen.

Nach der Bestätigung ist der Spieltag für beide Mannschaften beendet.